

**Учебно-тематическое планирование**  
**Основы программирования в среде Scratch**

<b>№</b>	<b>Наименование тем</b>	<b>Всего час.</b>
1	Вводное организационное занятие.	1
2	Базовый функционал Scratch	18
3	Продвинутый функционал Scratch	5
4	Тестирование и отладка программ	4
5	Рисование, генерация изображений	6
6	Реалистичное перемещение спрайтов	6
7	Работа над своим дипломным проектом	8
	<b>Итого:</b>	<b>48</b>