

# **Регламент организации и проведения VI Турнира юных инженеров-исследователей**

## **1. Организация и порядок проведения Турнира**

- 1.1. Турнир проводится в течение двух-трех дней и состоит из двух частей:
  - Выполнение участниками индивидуальных заданий (личное первенство)
  - Проведение боев между командами (командное первенство).
- 1.2. Выполнение индивидуальных заданий и проведение боёв проходит по расписанию, составленному Оргкомитетом. Расписание размещается на сайте Инжевика.рф не позднее, чем за 10 дней до начала Турнира.
- 1.3. Для каждой секции Турнира утверждается перечень индивидуальных состязаний, который публикуется на сайте Инжевика.рф до начала регистрации.
- 1.4. Перед началом Турнира Оргкомитет проводит совещание руководителей команд для разъяснения (уточнения) порядка проведения Турнира и объявления критериев оценивания решений.

## **2. Порядок проведения личного первенства**

- 2.1. По решению Оргкомитета для каждой из секций устанавливается процедура определения индивидуального вклада участников в решение командной задачи.
- 2.2. В личном первенстве участвуют учащиеся 10-11 классов.
- 2.3. Участник должен прибыть к месту проведения личного первенства за 30 мин до их начала и иметь при себе паспорт или иной документ, удостоверяющий его личность, а также документ, подтверждающий статус учащегося (справку из образовательной организации). При отсутствии документов участник не допускается к выполнению индивидуальных заданий.
- 2.4. Участник, опоздавший к началу выполнения индивидуальных заданий, имеет право принять в них участие, но время выполнения заданий не продлевается.
- 2.5. Во время выполнения индивидуальных заданий участникам запрещается общаться между собой, иметь на рабочем месте средства связи, справочные материалы, электронно-вычислительную технику за исключением средств, утвержденных решением Оргкомитета.
- 2.6. Черновые записи участников не проверяются.
- 2.7. Во время выполнения индивидуальных заданий выход участников из аудитории ограничен. При необходимости допускается выход участника из аудитории на 5-6 минут в сопровождении организаторов.
- 2.8. Проверка выполнения индивидуальных заданий проводится членами жюри Турнира. Критерии оценивания работ публикуются вместе с результатами проверки.

## **3. Порядок проведения финальных боёв**

- 3.1. Перед началом боёв каждая команда в результате жеребьевки получает порядковый номер, в соответствии с которым она будет представлять свое решение по задаче.
- 3.2. Во время выступления команда может использовать свой ноутбук, подключенный к проектору.
- 3.3. Презентация решения должна сопровождаться демонстрацией подготовленного макета, устройства и (или) модели. Остальные команды слушают выступление соперников и после завершения выступления в соответствии с Регламентом боя задают вопросы выступающей команде в порядке очереди, полученной в результате

жеребьевки. Во время боя члены команды общаются только между собой и не получают никаких консультаций от своего руководителя или иных лиц.

#### 3.4. Регламент боя

–	Представление жюри и команд	3 мин
–	Подготовка докладчика	2 мин
–	Доклад и демонстрация проекта	10 мин
–	Вопросы от соперников	4 мин
–	Вопросы жюри	4 мин
–	Заключительно слово докладчика	2 мин

Всего дается 25 минут на выступление 1 команды по одной задаче.

3.5. Докладчик представляет суть проекта, обращает внимание аудитории на главные технические решения, доказывает преимущество выбранного решения, формулирует окончательные выводы. При демонстрации макета и (или) модели докладчик может пользоваться помощью других участников команды.

3.6. Соперник задаёт Докладчику вопросы. Выступление не должно превращаться в представление собственного решения. При задавании вопросов допускается дискуссия с Докладчиком.

### 4. Победители и призеры

4.1. Итоги Турнира подводятся после проверки индивидуальных заданий и завершения всех боев.

4.2. Победители Турнира определяются в личном и командном первенстве.

4.3. Результирующие параметры:

–Сумма очков командная в одном бое складывается из очков, полученных за доклад, вопросы другим командам, ответы на вопросы соперников и жюри. При неуважительном отношении к своим соперникам, вопросы не по существу, попытки представить собственное решение при задавании вопроса команда может быть оштрафована. В этом случае сумма очков уменьшается на сумму штрафных очков.

–Число побед - это число боёв, в которых команда была победителем по сумме очков.

–Полная сумма очков командная - это сумма очков, набранных командой за все бои.

4.4. Команда-победитель в каждой секции определяется по числу побед. При равном числе побед для определения победителя учитывается полная сумма очков.

4.5. Число команд победителей и призеров определяется решением жюри.

4.6. Команды, ставшие победителями в секциях Турнира, награждаются дипломами победителей. Все остальные команды получают сертификаты участников.

4.7. Рейтинг участников, прошедших личное первенство, выстраивается в соответствии с суммой баллов за индивидуальный этап и числом побед команды по каждой секции в отдельности, при равном числе побед – в соответствии с количеством очков за каждый бой.

4.8. Количество победителей в личном первенстве определяется решением жюри.

4.9. По итогам Турнира специальным решением жюри командам, показавшим высокие результаты, даются рекомендации для участия в Летней школе инженерных проектов НГУ и в инженерных конкурсах федерального уровня.